

# Komplettlösung

# NEED FOR SPEED III

Anhand unserer Eintragungen auf den neun Streckenkarten finden Sie sich sehr schnell zurecht. Treten Sie das Gaspedal voll durch und fahren Sie den Gesetzeshütern davon.

### Einzelrennen

Im einfachen Rennen können Sie sich gegen mehrere Gegner und den Gegenverkehr zur Wehr setzen. Dieser Modus eignet sich besonders, um die Strecken genauer kennenzulernen. Fahren Sie dafür einfach ganz ohne Gegner, und üben Sie den Kurs ein.

### Verfolgung

Das Kernstück der Need For Speed-Serie stellt das Katz-und-Maus-Spiel mit der Polizei dar. Erst ab dem dritten Teil dürfen Sie sich auch als Gesetzeshüter behaupten.

### Flüchtiger

Als Flüchtender haben Sie es deutlich schwerer als Ihre Verfolger. Glücklicherweise können Sie den Polizeifunk abhören. Achten Sie genau auf die Ansagen der Polizei! Auf den Streckenkarten sind alle markanten Punkte eingetragen.

1. Achten Sie auf Ihr Radar. Oft kommt Ihnen Polizei entgegen, die sich dann in Hollywood-Manier auf der Straße drehen, um Ihnen den Weg abzuschneiden. Fahren Sie lieber etwas langsamer, und vermeiden Sie so Kollisionen, die Ihnen einen Strafzettel einbringen.
2. Wenn Sie um einen Zusammenstoß mit einem Polizeiwagen nicht herumkommen, versuchen Sie den Gegner so zu rammen, daß Sie weiterfahren können.
3. Nutzen Sie Abkürzungen! Wenn Ihnen die Cops auf den Fersen sind,

### Strecken

Wir haben für Sie Sprünge, Abkürzungen und andere Besonderheiten der neun Strecken von NFS III zusammengestellt. Damit Sie im Verfolgungsmodus genauer wissen, wo die Polizei Sie mit Krähen-



### CHEATS

Alle Cheats werden im Hauptmenü eingegeben. Ein Zischen (wie bei einer Menüauswahl) bestätigt den richtig eingegebenen Code.

Code	Wirkung
<b>Rushhour</b>	Viel Verkehr auf der Straße
<b>Empire</b>	Schaltet die Bonusstrecke „Empire City“ frei
<b>Elnino</b>	Schaltet den Bonuswagen „El Nino“ frei
<b>Merc</b>	Bonuswagen Mercedes CLK GTR
<b>Gofast</b>	Wagen fährt viel schneller als normal
<b>Cars</b>	Schaltet alle Wagen frei

<b>go01</b> - Mazda Miata	<b>go08</b> - Ford Van	<b>go15</b> - Volvo Station Wagon
<b>go02</b> - Toyota Landcruiser	<b>go09</b> - Mustang	<b>go16</b> - Mercedes Sedan
<b>go03</b> - Snow Truck	<b>go10</b> - Pickup Nr.2	<b>go17</b> - Crown Victoria Polizeiauto
<b>go04</b> - 5er BMW	<b>go11</b> - (Land) Rover	<b>go18</b> - Mitsubishi Polizeiauto
<b>go05</b> - 71 Plymouth Cuba	<b>go12</b> - Schulbus	<b>go19</b> - Grand AM Polizeiauto
<b>go06</b> - Ford Pickup	<b>go13</b> - Taxi	<b>go20</b> - Range Rover Polizeiauto
<b>go07</b> - Jeep	<b>go14</b> - Cargo Van	<b>go21</b> - Cargo Truck

kann Ihnen eine Abkürzung den nötigen Vorsprung verschaffen.

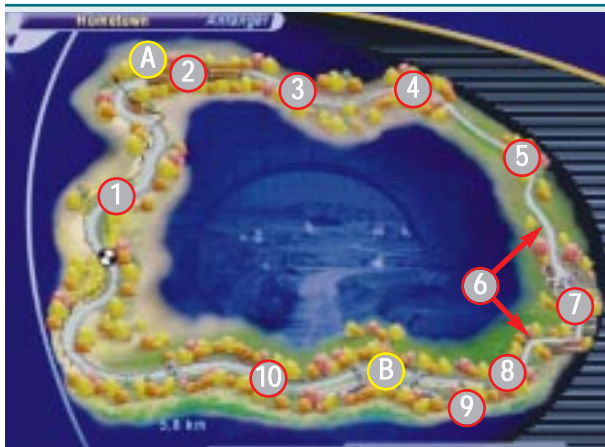
4. Oft gibt es Wege und Sprünge am Rand der eigentlichen Fahrbahn. So kann man oft unbeschadet an einer Straßensperre oder an Krähenfüßen vorbeikommen.

### Verfolger

1. Nutzen Sie Engpässe für Krähenfuß-Sperren.
2. Wenn Sie den „Pursuit Diablo SV“ möglichst schnell (und ohne Cheat) freischalten möchten, sollten Sie die Rundenzahl auf 8 und die Gegner auf Klasse C setzen. Jetzt können Sie sich in aller Ruhe eine enge Stelle suchen und in jeder Runde einen Gegner mit den Krähenfüßen abfangen.

füßen oder Straßensperren empfängt, haben wir alle Punkte in die Karten eingetragen. So können Sie anhand der Funksprüche feststellen, wo man Ihnen auflauert.

## HOMETOWN ● ANFÄNGER



1. Miller's Farm
2. Überdachte Brücken
3. Crystal Lake Turnoff (abgesperrte Straße links)
4. Alte Kirche
5. Highway 18 Unterführung
6. Stadtgrenze Hometown (direkt vor und nach der Stadt)
7. Hauptstraße
8. Alte Mühle
9. Crystal Lake Tunnel (abgesperrter Tunnel links)
10. Interstate Unterführung



## REDROCK RIDGE ● ANFÄNGER



A. Sie können hier die Zäune überfahren (Radiosender und Schrottplatz neben der Tankstelle). So ist es möglich, sich hinter den Zäunen zu verstecken. Dies ist eine beliebte Taktik der Verfolger in einer Multiplayer-Partie.

B. Hier können Sie rechts auf eine Rampe fahren (an dem Skelett) und einen atemberaubenden Sprung auf die andere Straßenseite vollführen. Sieht toll aus, bringt aber in einem Rennen nichts.

C. An der Redrock-Haarnadel können Sie direkt vor dem hohen Felsen durch den Sand fahren. Wer gut mit Handbremse und Lenkrad umgeht, kann hier einige Sekunden Vorteil herausfahren.

1. Antiques Shop (Laden direkt neben dem Motel)
2. Redrock

3. Radiosender
4. Tankstelle
5. Salvage Yard (Schrottplatz neben der Tankstelle)
6. Geteilter Highway
7. Fossil Canyon
8. Lost Canyon Ausfahrt (gesperrte Straße links)
9. Alter Tunnel \*
10. Redrock Haarnadel
11. Redrock Unterführung \*
12. Alte Minen (links am Straßenrand sind alte Minenschächte zu sehen)
13. Archway Canyon
14. Lonely Arch
15. Aussichtspunkt
16. Redrock Tunnel
17. Wasserfall
18. Lost Canyon Tunnel (gesperrte Tunnelausfahrt rechts)
19. Eisenbahn Unterführung

\* Hier kreuzt sich die Fahrbahn. Die Punkte 9 und 11 liegen auf der gleichen Kartenposition.

## ATLANTICA ● ANFÄNGER



A. Hier können Sie links auf eine Rampe fahren und so einen phantastischen Sprung über die Kanäle machen.

B. An den Sky Bridges teilen sich die Fahrbahnen mehrmals. Kurz bevor Sie zur Uferpromenade abbiegen, geht rechts eine Abkürzung ab. Wer mit etwas Geschick hier hindurch fährt, kann einige Plätze im Rennen gut machen.

C. An der Uferpromenade können Sie auch parallel zur eigentlichen Straße fahren. Dies ist besonders bei Gegenverkehr und Polizeisperren von Vorteil.

1. Aquatica Arch
2. Atlantica Falls
3. Offener Tunnel

4. Aquatica Turnoff (gesperrte Straße rechts)
5. Kanäle
6. Pyramid Falls
7. Atlantica Dome
8. Civic Center
9. EA Building
10. Sky Bridges
11. Uferpromenade
12. Atlantica Tunnel
13. Aquadukt
14. S-Tunnel



## ROCKY PASS ● ANFÄNGER



A. Hier können Sie neben der Strecke auf eine Rampe fahren und einen Sprung machen.

B. Kurz vor der Stadt befindet sich an der rechten Straßenseite eine Rampe.

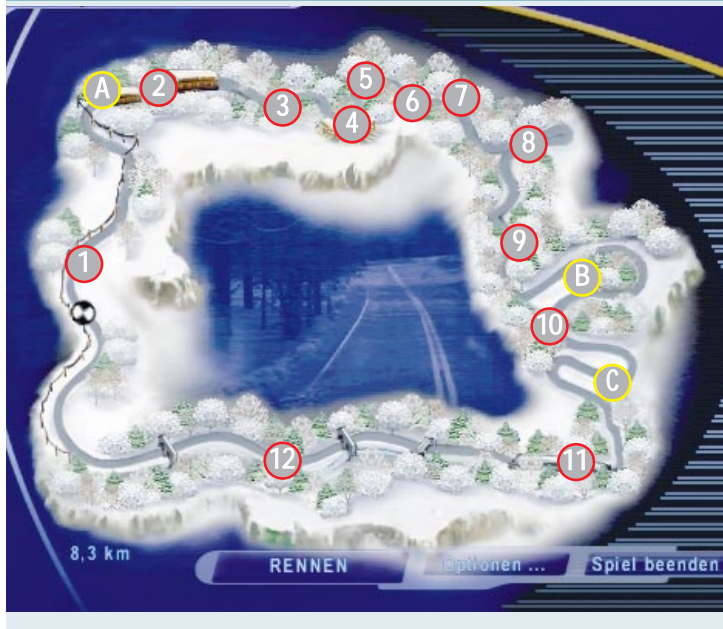
C. Kurz vor der Kurve können Sie an einem Haus in Rocky Pass über eine weiße Rampe springen.

1. Cablecar House
2. Summit Tunnel

3. Winter Umgehung (gesperrte Straße rechts)
4. Klippenstraße
5. Roadside Arch
6. Offener Tunnel
7. Aussichtspunkt
8. Alter Tunnel
9. Rocky Pass Brücke
10. Haarnadeln
11. Rocky Pass (Stadt)



COUNTRY WOODS ● PROFI



- A. Wie schon in Hometown ist hier der Sprung an der Brücke möglich.
- B. Hier können Sie die Kurve abkürzen, indem Sie kurzerhand direkt durch den Wald fahren. Vorsicht: Nur wenn Sie den Weg auf Antrieb ohne Kollisionen mit der Botanik schaffen, sind Sie auf diesem Pfad schneller.
- C. Direkt nach der abschüssigen Kurve können Sie links auf eine Rampe im Schnee fahren und einen Sprung machen.
1. Miller's Farm
  2. Überdachte Brücken
  3. Crystal Lake Turnoff
  4. Hometown Highschool
  5. PK Gas Station (Tankstelle)

6. Doughnut Shop
7. Crystal Hotel
8. Orchid Haarnadel
9. Alter Tunnel
10. Resort Cabins
11. Crystal Lake Tunnel
12. Interstate Unterführung



LOST CANYONS ● PROFI



- A. Verstecke für die Polizei (siehe Redrock Ridge)
- B. Sprung am Fossil Canyon (siehe Redrock Ridge)
- C. Am großen Tempel können Sie geradeaus über die Treppen fahren. So gelingt ein Sprung, und mit etwas Übung ist dies auch eine Abkürzung.
- D. Im Ruinentunnel gibt es mehrere Rampen am Straßenrand, die sich für Sprünge eignen.
1. Antiques Shop (Laden direkt neben dem Motel)
  2. Redrock

3. Radiosender
4. Tankstelle
5. Salvage Yard (Schrottplatz neben der Tankstelle)
6. Geteilter Highway
7. Fossil Canyon
8. Lost Canyon Ausfahrt (gesperrte Straße rechts)
9. Smokestakes Park (die Felsen ragen hier wie Schornsteine in den Himmel)
10. Lost Canyon
11. Alter Tunnel
12. Ruinen
13. Ruinentunnel
14. Lost Canyon Tunnel
15. Eisenbahn Unterführung



AQUATICA ● PROFI



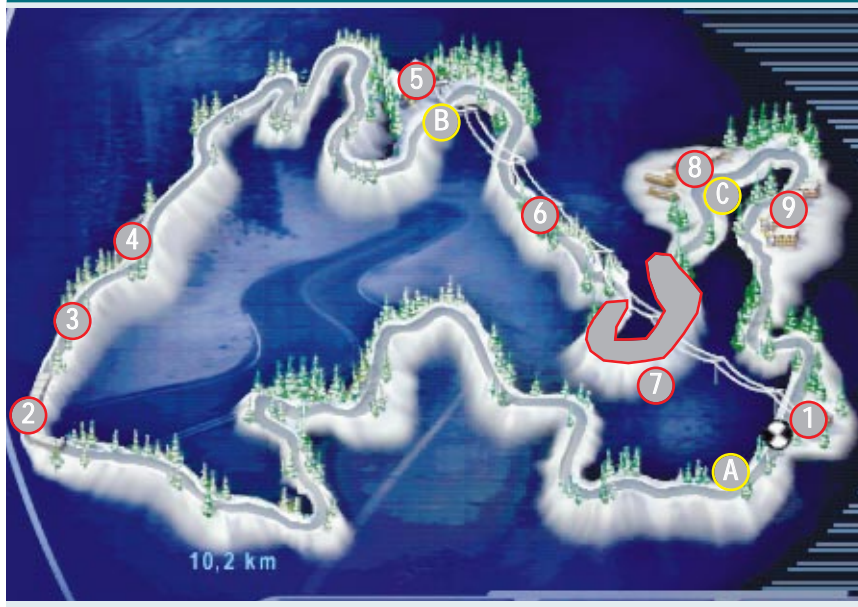
- A. Direkt nach der Rampe, die zur Zitadelle führt, können Sie rechts eine Abkürzung nehmen. Um hier einen echten Vorsprung zu bekommen, brauchen Sie etwas Übung.

1. Aquatica Arch
2. Atlantica Falls
3. Offener Tunnel
4. Aquatica Turnoff (gesperrte Straße links)
5. Aquatica Tunnel
6. Zitadelle
7. Geschlossener Tunnel
8. Geteilter Tunnel
9. Neptune Tunnel
10. Rapa Nui Park
11. Rapa Nui Haarnadel

12. Küstentunnel
13. Uferpromenade
14. Atlantica Tunnel
15. Aquädukt
16. S-Tunnel



SUMMIT ● PROFI



A. Gleich nach Start/Ziel befindet sich auf der rechten Seite eine Sprungrampe.  
 B. An der Ski Lodge können Sie links auf der Skiloipe fahren.  
 C. Kurz vor dem Sägewerk befindet sich auf der linken Seite eine sehr steile Rampe.

- |                      |                          |
|----------------------|--------------------------|
| 1. Cablecar House    | 6. Cablecar Unterführung |
| 2. Summit Tunnel     | 7. Ski Lodge Tunnel      |
| 3. Klippenstraße     | 8. Sägewerk              |
| 4. Zerstörter Tunnel | 9. Rocky Pass            |
| 5. Ski Lodge         |                          |



EMPIRE CITY ● BONUSSTRECKE



A. Die ersten beiden Kurven können Sie abkürzen. Achten Sie auf die blinkenden Sperren!  
 B. Am Lagerhaus können Sie die Rampe links zu einem Sprung nutzen.  
 C. Am Casino gibt es eine große Rampe, die entgegen der normalen Streckenführung verläuft.  
 D. Wenn Sie am Empire Hotel rechts auf die Rampe fahren, können Sie über die Straße an der Kathedrale springen – äußerst spektakulär!  
 E. Die letzte Abkürzung führt durch eine Bretterwand auf der rechten Seite in der vorletzten Kurve.

- 1. Docks
- 2. Lagerhaus Gebiet
- 3. Industriegebiet

- 4. Hydro Plant (die große Fabrik)
- 5. Downtown Tunnel
- 6. Casino
- 7. Geschäftsviertel
- 8. Club (Bar auf der linken Seite)
- 9. Downtown Elevated
- 10. Bundesgebäude
- 11. Empire Hotel
- 12. City Art Center
- 13. Kathedrale
- 14. Empire Tunnel
- 15. "erhöhte alte Stadt"
- 16. alte Stadt

